

Informatik AG 10



Wer?

Schüler*innen der
Klassenstufe 10

Leitung:
Herr Tomaszewski

Was?

Grundlagen der Informatik
Hardwarekunde
Softwareprogrammierung:
HTML, CSS, Java
uvm.



```
int rot = getRotation();  
  
if (richtung=="vorne" && rot==0 || richtung=="rechts" && rot==270 || richtung=="links" && rot==90)  
{  
    if(getOneObjectAtOffset(1,0,Huegel.class)!=null && ((Huegel)getOneObjectAtOffset(1,0,Huegel.class)).getSteigung() >30)  
    {  
        return true;  
    }  
}  
  
if (richtung=="vorne" && rot==180 || richtung=="rechts" && rot==90 || richtung=="links" && rot==270)  
{  
    if(getOneObjectAtOffset(-1,0,Huegel.class)!=null && ((Huegel)getOneObjectAtOffset(-1,0,Huegel.class)).getSteigung() >30)  
    {  
        return true;  
    }  
}  
  
if (richtung=="vorne" && rot==90 || richtung=="rechts" && rot==0 || richtung=="links" && rot==180)  
{  
    if(getOneObjectAtOffset(0,1,Huegel.class)!=null && ((Huegel)getOneObjectAtOffset(0,1,Huegel.class)).getSteigung() >30)  
    {  
        return true;  
    }  
}  
  
if (richtung=="vorne" && rot==270 || richtung=="rechts" && rot==180 || richtung=="links" && rot==0)  
{  
    if(getOneObjectAtOffset(0,-1,Huegel.class)!=null && ((Huegel)getOneObjectAtOffset(0,-1,Huegel.class)).getSteigung() >30)  
    {  
        return true;  
    }  
}
```



Wo?

Computerraum
am ASG